

Scopul jocului

Scopul jocului First Person Blackjack este de a obține o sumă a cărților mai mare decât cea a crupierului virtual, fără a depăși numărul 21. Cea mai bună mână este Blackjack – atunci când suma valorilor primelor două cărți împărțite este exact 21.

- Se joacă cu 8 seturi de cărți.
- Cărțile sunt amestecate înainte de fiecare joc.
- Crupierul se oprește întotdeauna la 17.
- Dublarea mizei la oricare două cărți inițiale.
- Separarea cărților inițiale de valoare egală.
- O singură separare per mână.
- O singură carte împărțită la fiecare as separat.
- Fără dublare miză după separare.
- Asigurare oferită atunci când crupierul arată un as.
- Blackjack plătește 3 la 2.
- Asigurarea plătește 2 la 1.
- Joc în situație de egalitate (push) atunci când mâinile sunt egale.

Regulile jocului

Jocul se joacă cu 8 seturi standard de 52 de cărți. Valorile cărților sunt următoarele:

- Cărțile de la 2 la 10 valorează atâtea puncte câte arată cartea.
- Cărțile cu figuri (valeți, dame și popi) valorează 10.
- Așii valorează 1 sau 11, care este mai favorabil pentru mâna respectivă. Rețineți faptul că o mână moale include un as cu valoarea 11.

Sunt disponibile cinci mâini. Puteți plasa pariurile pe una sau mai multe mâini. După ce ați plasat pariurile, faceți clic/apăsați pe butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM pentru a începe împărțirea. Împărțirea începe cu mâna cea mai apropiată de locul în care sunt ținute pachetele de cărți înainte de a fi împărțite (shoe) și continuă în sens orar, terminând cu crupierul virtual. O carte este împărțită cu fața în sus fiecărei mâini și crupierului virtual. După aceea, a doua carte este împărțită cu fața în sus fiecărei mâini, iar ultima carte este împărțită cu fața în jos crupierului

virtual. Valoarea fiecărei mâini inițiale este afișată lângă cărțile pentru fiecare mână.

Blackjack

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale formate din două cărți este exact 21, aveți Blackjack!

Asigurare

În cazul în care cartea împărțită crupierului virtual cu fața în sus este un as, vi se oferă opțiunea de a achiziționa asigurare pentru a compensa riscul ca crupierul virtual să aibă Blackjack, chiar dacă și dvs. aveți Blackjack. Suma asigurării este egală cu o jumătate din pariul dvs. principal, iar pariul asigurării este stabilit separat de pariul pentru mâna dvs. Apoi sunt verificate cărțile crupierului virtual dacă formează Blackjack. Dacă nu există Blackjack, runda continuă. În cazul în care crupierul virtual are Blackjack, dar dvs. nu, mâna crupierului virtual câștigă. Dacă amândoi aveți Blackjack, jocul se termină la egalitate și pariul vă este returnat. Rețineți faptul că în cazul în care cartea împărțită cu fața în sus pentru crupierul virtual este un 10 sau o figură, nu vi se va oferi posibilitatea de a achiziționa asigurare, iar cărțile crupierului virtual nu vor fi verificate dacă are Blackjack.

Dublare miză, Trage carte sau Opre

Atunci când crupierul virtual nu are Blackjack la verificarea celor două cărți inițiale ale sale, jucătorilor li se oferă în schimb șansa de a-și îmbunătăți valorile mâinilor prin alegerea de a primi mai multe cărți.

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale nu este 21, puteți alege opțiunea Dublare miză. În acest caz, veți dubla miza și vi se va distribui încă o carte pentru a o adăuga la mâna pe care o aveți. Alternativ, puteți alege opțiunea Trage carte pentru a vi se distribui încă o carte pe care să o adăugați la mâna pe care o aveți. Puteți Trage câte o carte de mai multe ori, pentru a primi cărți suplimentare, înainte de a alege opțiunea Opre după ce sunteți mulțumiți de valoarea mâinii pe care o aveți.

Separare

Dacă mâna dvs. inițială este o pereche de cărți cu valoare egală, puteți decide să separați perechea pentru a face două mâini separate, fiecare cu un pariu separat egal cu pariul principal. După ce o a doua carte este împărțită ambelor dvs. mâini, puteți îmbunătăți valoarea acestora prin luarea deciziei de a trage o carte. Din nou, puteți alege să vă opriți după ce sunteți mulțumiți cu valoarea celor două mâini ale dvs. Cu toate acestea, dacă Separați o pereche de ași inițială, veți primi numai o carte suplimentară per mână, fără opțiunea de a trage o carte.

Rezultat

Dacă suma mâinii dvs. depășește 21, se consideră depășire și pierdeți pariul pe mâna respectivă.

După ce au fost luate deciziile pentru toate mâinile, sunt dezvăluite cărțile crupierului virtual. Crupierul virtual trebuie să Tragă o carte în cazul unei mâini de 16 sau mai mică și trebuie să se Oprească la o mână moale de 17 sau mai mare. (Vă reamintim că o mână moale conține un As cu valoarea 11.)

Câștigați în cazul în care valoarea mâinii dvs. finale este mai aproape de 21 decât mâna crupierului virtual sau în cazul în care crupierul depășește. Dacă valoarea mâinii este aceeași, runda jocului se termină la egalitate (push) și pariul vă este returnat.

Blackjack este posibil numai prin utilizarea celor două cărți de la împărțirea inițială a două cărți. O mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată nu este considerată un Blackjack. De aceea, Blackjack bate orice mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată.

Pariuri secundare

Acest joc de First Person Blackjack de asemenea include pariuri secundare opționale – Perechi perfecte și 21+3. Rețineți că pariul principal este necesar pentru a plasa pariuri secundare. Aveți șansa de a câștiga la oricare pariu secundar, indiferent dacă ulterior câștigați sau pierdeți la pariul dvs. principal.

Perechi perfecte

Pariul secundar **Perechi perfecte** vă oferă șansa de a câștiga în cazul în care primele dvs. două cărți includ orice fel de pereche - de exemplu, două dame, doi ași sau doi de 3. Există trei tipuri de perechi, fiecare cu un câștig acordat diferit:

- **Perechi perfecti** – aceeași caracteristică, de exemplu doi ași de pică.
- **Pereche de culoare** – caracteristici diferite de aceeași culoare, de exemplu 2 de caro + 2 de cupă.
- **Pereche mixtă** – caracteristici diferite de culoare diferită, de exemplu 10 de cupă + 10 de treflă.

21+3

Pariul secundar **21+3** vă oferă șansa de a câștiga în cazul în care primele dvs. două cărți plus cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier includ oricare din combinațiile câștigătoare următoare (similar celor de la poker), fiecare cu un câștig acordat diferit:

- **Tripletă identică** – de exemplu 3 dame de cupă.
- **Chintă de culoare** – în ordine numerică și de aceeași caracteristică, de exemplu 10, valet și damă de caro.
- **Trei cărți de un fel** – aceeași valoare, dar caracteristici diferite, de exemplu oricare 3 popi diferiți.
- **Chintă** – în ordine numerică dar cu caracteristici diferite, de exemplu 2 de pică + 3 de treflă + 4 de cupă.
- **Culoare** - cărți non-secvențiale cu aceeași caracteristică, de exemplu 2, 6 și 10 de treflă.

Câștiguri

- Blackjack plătește 3:2.
- Mâna câștigătoare plătește 1:1.
- Asigurarea plătește 2:1.

Perechi perfecte

Mână	Plată
Pereche perfectă	25:1

Mână	Plată
Pereche de culoare	12:1
Pereche mixtă	6:1

21+3

Mână	Plată
Tripletă identică	100:1
Chintă de culoare	40:1
Trei cărți de un fel	30:1
Chintă	10:1
Culoare	5:1

Vă rugăm rețineți faptul că orice disfuncționalitate anulează runda jocului și toate eventualele câștiguri ale rundei.

Restituire la jucător

Plata procentuală teoretică optimă este:

- Blackjack – 99.29%.
- Pariu Pereche perfecte – 95.90%.
- Pariu 21+3 – 96.30%.

Plasare pariuri

Panoul cu LIMITE DE PARIERE indică limitele minime și maxime de pariere permise la masă, care se pot modifica ocazional. Deschideți Limitele de pariere pentru a verifica limitele dvs. actuale.

First Person Blackjack € 5 – 1,000

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi pariurile. Puteți vedea SOLDUL dvs. curent pe ecran.

SOLD
€ 100,000

ETALARE JETOANE se actualizează dinamic pentru a vă reflecta soldul existent. Aceasta vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl pariați. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent.



Dacă soldul dvs. este prea mare pentru a fi reflectat în ETALARE JETOANE, va apărea PLĂCUȚA JETOANE.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariere corespunzător de la masa de joc. De fiecare dată când faceți clic/atingeți punctul de plasare a pariului, suma pariului crește cu valoarea jetonului selectat sau până la limita maximă pentru tipul de pariu pe care l-ați selectat. După ce ați pariat limita maximă, nu vor fi acceptate fonduri suplimentare pentru pariul respectiv și un mesaj va apărea deasupra pariului pentru a vă informa că ați pariat suma maximă.

După ce ați plasat un pariu valid, faceți clic/apăsați pe butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM pentru a începe împărțirea.



Butonul REPETARE (REBET) vă permite să repetați toate pariurile de la runda anterioară a jocului. Acest buton devine disponibil după fiecare rundă de joc. Butonul REPETARE se va schimba în ÎMPĂRȚIRE ACUM dacă alegeți să plasați pariuri noi sau după ce ați făcut clic/ați atins butonul REPETARE.



Butonul DUBLARE (2x) devine disponibil după ce ați plasat orice pariu. Fiecare clic/atingere dublează toate pariurile până la limita maximă.

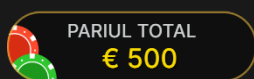
Rețineți faptul că trebuie să aveți un sold al contului suficient pentru a dubla TOATE pariurile plasate.



Butonul REVOCARE îndepărtează ultimul pariu plasat.



Indicatorul PARIUL TOTAL afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



Luați o decizie

După ce primiți primele două dvs. cărți, puteți lua o decizie inițială cu privire la mâna pe care o aveți. Opțiunile pentru decizie (de exemplu Trage carte, Opre, Dublare miză, Separat) vor fi afișate la locul dvs., și numai acele opțiuni care vă sunt disponibile în mod curent vor fi activate.

Opțiunile pentru decizie sunt după cum urmează:

TRAGE CARTE: butonul verde cu semnul „+”.



OPRIRE: butonul roșu cu semnul „-”.



DUBLARE MIZĂ: butonul galben cu semnul „2x”.



SEPARARE: Butonul albastru cu semnul săgeților opuse.



Sunet

Butonul SUNET va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului SETĂRI.

Istoric joc

Butonul ISTORIC va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- ISTORICULUI CONTULUI – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- ISTORICULUI JOCULUI – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

Depuneri și retrageri

Butonul CASIER va deschide fereastra casier/bancă, pentru depuneri și retrageri.



Pariere responsabilă

Butonul PARIERE RESPONSABILĂ vă permite să accesați pagina care prezintă politica de joc responsabil. Această pagină oferă informații și linkuri utile despre comportamentul corect la jocurile online și vă arată cum să setați limitări sesiunilor jocului dvs.



Politica de deconectare

În cazul apariției unei deconectări după plasarea unui pariu, dar înainte de a face clic/atinge butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM, pariul va fi returnat după reconectare.

Dacă se pierde conexiunea după ce se face clic/atinge butonul ÎMPĂRȚIRE ACUM în timp ce se ia o decizie, după reînconectare jocul va fi reluat. Dacă reconectarea nu are loc în decurs de 20 minutes, va fi luată decizia automată - Oprește - și jocul va fi decontat.

Amestecarea

Cărțile vor fi amestecate înainte de fiecare rundă a jocului.

Mai multe jocuri

Butonul Go LIVE (dacă există) poate fi selectat în orice moment din orice joc de Blackjack non-live.



Prin efectuarea clic/atingerea butonului Go LIVE, veți trece în sala noastră live, unde veți putea alege dintr-o gamă incitantă de jocuri de live, inclusiv Live Blackjack. Selectați orice joc pentru a vă cufunda într-o experiență unică de joc live.

Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

TASTĂ	FUNCȚIE
Taste numerice de la 1 în sus	Selectați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. Tasta „1” corespunde celui mai din stânga jeton cu cea mai mică valoare. Tasta „2” selectează jetonul cu următoarea valoare cea mai mare și așa mai departe.
SPACEBAR (BARA DE SPAȚIU)	Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe SPACEBAR a doua oară pentru a începe jocul.
CTRL+Z (CMD+Z), ȘTERGERE, BACKSPACE	Anulează ultima dvs. miză. Apăsați continuu pe timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele.
ESC	Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru: • ieșire din modul ecran complet • Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor, Setări etc.)